**TankBattle 开发设计文档**

1. 地图系统
   1. 地图编辑器使用tiled-qt-0.5.0-win32

路径：TankBattle\TankBattle\MapEditor\tiled-qt-0.5.0-win32

* 1. GroundLayer
* 一整张地图
* 尺寸960x480
* Tile尺寸32x32
* 凡是能通过的地方必须落在32的倍数处，看下面图例：

